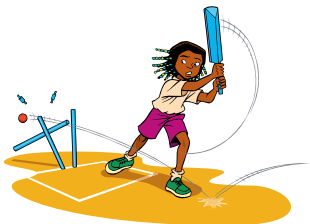


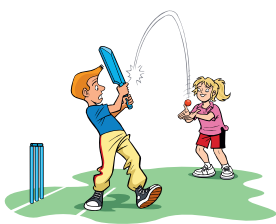
Werfendes Team

Es gibt 5 Möglichkeiten den „Batsman“ aus dem Spiel zu werfen:



Bowled

Der Bowler trifft das Wicket.



Caught

Ein Fielder fängt den Ball ohne Bodenkontakt direkt nach dem Schlag.



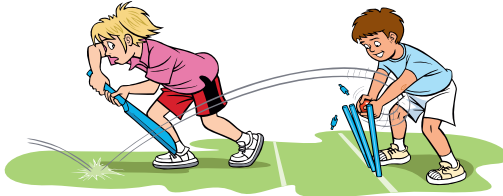
Leg Before Wicket (LBW)

Pads oder der Körper halten einen Ball auf, der das Wicket sonst getroffen hätte.



Run-out

Ein Fielder zerstört das Wicket, bevor der Batter beim Versuch eines Runs seinen Batting Crease erreicht.



Stumped

Der Batter verlässt das Batting Crease, um den Ball zu schlagen, verfehlt ihn aber und der Wicketkeeper zerstört das Wicket damit.

Glossary

Pitch

Ein 20,12m x 3,04m großer Grasstreifen, auf dem das Bowling und Schlagen stattfindet.

Wicket

Die drei Stumps mit den Bails darauf, die der Batsman verteidigen muss.

Crease

Weißer Linien auf der Pitch, welche die erlaubten Positionen für Batsman und Bowler markieren.

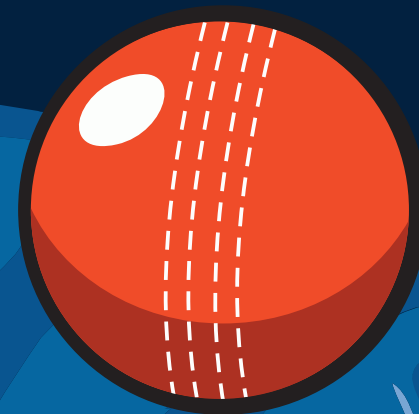


Deutscher Cricket Bund e.V.

Maxstraße 75
45127 Essen
Telefon: +49 201 52014995
E-Mail: office@cricket.de
www.cricket.de



Illustrations by kind permission of the England and Wales Cricket Board

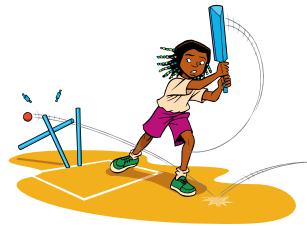


Was ist Cricket?



Werfendes Team

Es gibt 5 Möglichkeiten den „Batsman“ aus dem Spiel zu werfen:



Bowled

Der Bowler trifft das Wicket.



Caught

Ein Fielder fängt den Ball ohne Bodenkontakt direkt nach dem Schlag.



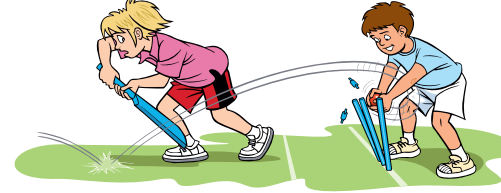
Leg Before Wicket (LBW)

Pads oder der Körper halten einen Ball auf, der das Wicket sonst getroffen hätte.



Run-out

Ein Fielder zerstört das Wicket, bevor der Batter beim Versuch eines Runs seinen Batting Crease erreicht.



Stumped

Der Batter verlässt das Batting Crease, um den Ball zu schlagen, verfehlt ihn aber und der Wicketkeeper zerstört das Wicket damit.

Glossary

Pitch

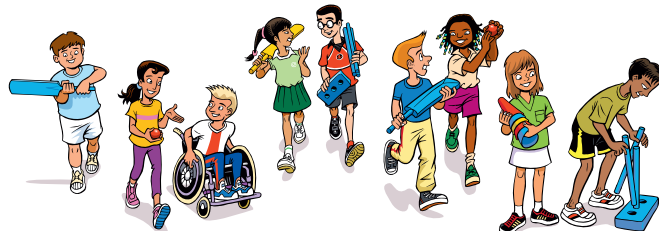
Ein 20,12m x 3,04m großer Grasstreifen, auf dem das Bowling und Schlagen stattfindet.

Wicket

Die drei Stumps mit den Bails darauf, die der Batsman verteidigen muss.

Crease

Weißer Linien auf der Pitch, welche die erlaubten Positionen für Batsman und Bowler markieren.



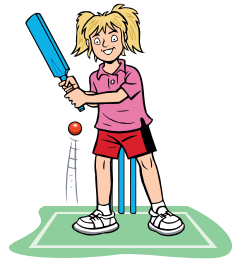
Illustrations by kind permission of the England and Wales Cricket Board

Deutscher Cricket Bund e.V.

Maxstraße 75
45127 Essen
Telefon: +49 201 52014995
E-Mail: office@cricket.de
www.cricket.de

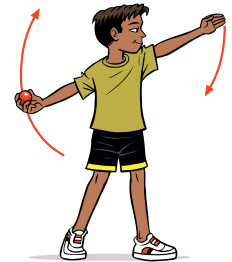


Positionen beim Cricket



Batsman / Batter

Der Batsman erzielt Punkte, indem er den vom Bowler geworfenen Ball trifft und das gegenüberliegende Wicket erreicht oder den Ball über die Spielfeldgrenze schlägt.



Bowler

Der Bowler ist der Werfer der Feldmannschaft. Er wirft bei vollständige Streckung des Armes den Ball um das Wicket zu treffen und den Batsman aus dem Spiel zu werfen (out).



Fielders

Die Fielders (Feldspieler) sollen dem Batsman das Punkten erschweren bzw. ihn sogar durch Fangen des Balles oder Zerstören des Wickets mit dem Ball aus dem Spiel werfen.

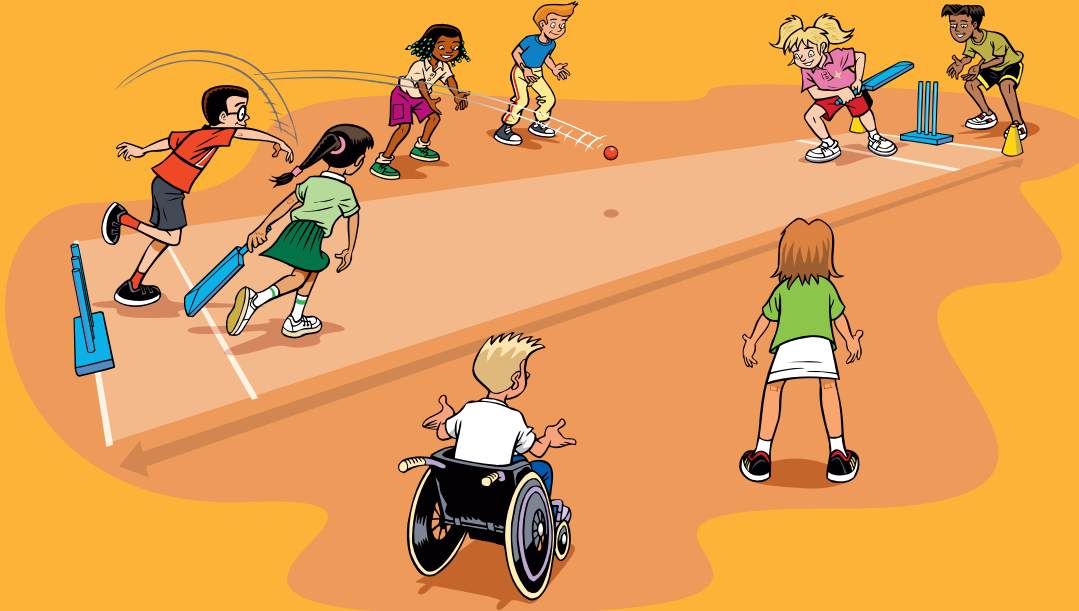


Wicketkeeper

Der Wicket-Keeper steht hinter dem Batsman (Striker) und dessen Wicket. Er verhindert Runs, indem er Bälle stoppt, die vom Schlagmann (Batsman) nicht geschlagen wurden.

Das ist Cricket

Bei der Schlagballsportart Cricket stellen zwei Mannschaften (Teams) je 11 Spieler. Ein Spiel (Match) besteht aus Halbzeiten (1st und 2nd Innings). Es stehen einander 11 Spieler der „werfenden-“ und zwei Spieler der „schlagenden Mannschaft“ gegenüber. Zu den Spielgeräten gehören neben dem flachen Schlagholz (Bat), der meist rote Ball (Ball) und die Wickets - drei senkrechte Stäbe (Stumps) und zwei locker darauf liegende Hölzchen (Bailes). Die Werfer (Bowler) versuchen mit dem Ball das Wicket zu treffen und zu zerstören. Der Schlagman (Batsman) versucht das mit dem Bat zu verhindern und seinerseits die notwendigen Punkte (Runs) durch Wegschlagen des Balls zu machen (scoren). So lange der Ball nicht zurück bei einem der beiden Wickets ist, versuchen die beiden Batsmen ihre 20 Meter gegenüberliegenden Plätze zu tauschen, auch mehrmals. Das zählt als Run/s. Sollte ein Batsman nicht rechtzeitig eines der Wickets erreichen und ein Feldspieler (Fielder) zerstört das Wicket, ist er „Aus“ (out – in diesem Fall: run out) und der nächste Batsman kommt ins Spiel. Die weiteren häufigsten „out“-Möglichkeiten von zehn sind, wenn der geschlagene Ball, ohne dass er den Boden berührt hat, von einem Fielder gefangen wird (caught); wenn der Bowler das Wicket mit dem Ball zerstört (Bowled).



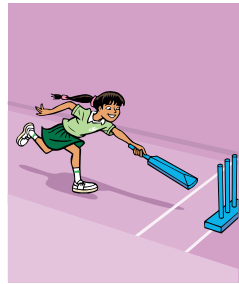
Das 1st Innings endet nach einer vorgegebenen Anzahl geworfener Bälle oder vorher, wenn alle Batsmen out sind (all wickets down). Das 2nd Innings startet mit vertauschten Rollen: Die Fielder werden zu Batsmen und umgekehrt. Gelingt es nun dem neuen batting team mehr Runs zu scoren, hat es gewonnen. Schafft das fielding team vor Ende des Innings alle Batsmen aus dem Spiel zu bringen, hat dieses Team gewonnen.



Schlagendes Team

Run/s

Ein Run wird normalerweise erzielt, indem der Striker den Ball des Bowlers wegschlägt, und beide Batsmen daraufhin zum jeweils anderen Pitchende laufen und damit ihre Plätze tauschen.



Scoring a Boundary

Wenn der Ball ohne Berührung eines Fielders über die Spielfeldgrenze geschlagen wird, erhöhen sich die Runs auf 4 oder 6.



Six runs

Schlägt der Striker den Ball aus dem Spielfeld, ohne mindestens einmal vor der Boundary (Spielfeldgrenze) aufzukommen, zählt dies sechs Runs.



Four runs

Schlägt der Striker den Ball aus dem Spielfeld, indem der Ball am Boden entlang rollt oder mindestens einmal vor der Boundary (Spielfeldgrenze) aufkommt, zählt dies vier Runs.

